



Greenville

Crafting Times

#3

Little Roma

Das muss man gesehen haben!

Außerdem u. a.

💠 Hotel GIGA

💠 Haus der Woche

💠 GCT Tech

💠 Minecraft PvP Teil 2

💠 Nether-Jecken

💠 Bewerbung Whitelist

Inhalt

| | Seite |
|---|-------|
| Greenville Pick-Ups | 2 |
| Crysis_nerd sorgt für Durchblick | 2 |
| Haus der Woche | 3 |
| Little Roma | 4/5 |
| In Greenville alles Friede, Freude, Klötzchen stapeln? | 6/7 |
| Minecraft PvP Teil 2 | 7/8 |
| Auf die Whitelist – Aber wie? | 8 |
| Hotel GIGA | 9/10 |
| GCT Tech: Das Geheimnis von AppData | 10 |
| Minecraft-Tipps – Interessant oder aber auch nutzlos | 11 |
| Screenshot der Woche | 11 |
| Für die Nether-Jecken | 11 |
| Das Team | 11 |
| Themenvorschau | 11 |

Greenville Pick-Ups

Die Bahn bewegt

Das Bahnnetz wächst. Durch tatkräftige Unterstützung von **Plague1992** und **newsger**, gelangt man nun auch per Minecart zu **Little Roma** und zur **Westcoast**.

Neues Bau Thema

Am vergangenen Dienstag wurde das neue Bau Thema bekanntgegeben: Endgegner.

In eigener Sache

Kürzel am Ende

Zur besseren Orientierung, besonders bei Seitenübergreifenden Artikeln, werden die Kürzel der Verfasser nun ans Ende gesetzt.

Bauarbeiten Verlagsgebäude GCT

Die **Greenville Crafting Times** ist bald mit einem eigenen Gebäude vertreten.



www.sebi707.de/GigaMap

Crysis_nerd sorgt für Durchblick

Wo ist das neue Themengebiet? Wie komme ich am besten zum Spawn? Wo ist der nächste Bahnhof? Alles Fragen, die sich jeder Minecraftler auf dem GIGA Server schon öfter gestellt hat. Was gefehlt hat, war die Orientierung. **Crysis_nerd** hat sich die Zeit genommen und die Lösung gefunden: Eine Karte, die eine Übersicht über die Landschaft des GIGA Minecraft Servers bietet. Angefangen als ein einfaches Übersichtsbild, erstellt mit Photoshop, hat Crysis_nerd

nun sogar schon eine kleine Web-Applikation erstellt. Damit lässt sich zoomen und diverse Gebäude und Bahnhöfe ein- oder ausblenden. Momentan umfasst die Karte den Spawn, alle Themengebiete und Teile des Westens und des Südens. Noch befindet sich die Karte im Aufbau. Crysis_nerd bittet um Mithilfe: Besonders gebraucht sind Vorschläge, welche Gebäude und Bahnlinien noch eingezeichnet werden könnten. Des weiteren sucht Crysis_nerd nach Orten,

von denen ebenfalls eine eigene Karte angefertigt werden soll. Zuletzt könnt auch ihr, wenn ihr selber Änderungen vornehmen wollt, diese durchführen und sie Crysis_nerd zuschicken, damit er die Änderungen übernehmen kann. Wenn ihr mehr erfahren wollt, schaut in das **Minecraft-Forum von GIGA.DE** in den Thread „*Komplette Übersichtskarte*“ oder schaut euch die Karte direkt unter sebi707.de/GigaMap an. (Ma)



Haus der Woche

Nachdem wir euch schon in der letzten Woche mit dieser Rubrik begnügen durften, haben wir uns nun dazu entschieden, die Rubrik „Haus der Woche“ öfters zu veröffentlichen. Wie die meisten wissen, hat sich in der letzten Woche das Haus von SchimmelBoi und Gigantisch „Haus der Woche“ nennen dürfen. Nun darf sich auch ein zweites Haus so nennen. Und zwar wurde für diese Ausgabe das Haus des Spielers **StunpfyLP** ausgewählt.

Das charmante Gebäude, welches größtenteils aus Qualitätsholz der Region besteht, besitzt einen nahezu perfekten Platz an den Südküsten Greenvilles. Das Haus bietet gleichzeitig einen wundervollen Blick auf die schier unendlichen Weiten des Ozeans, aber man darf auch mit

einem schönen Blick auf die Skyline von Greenville rechnen.

Das Haus bietet sogar einige feuchte Extras, wie zum Beispiel einen von Glowstone erwärmten und beleuchteten Pool, womit wir beim herrlich eingerichteten Garten angekommen wären. Der Garten bietet von abstrakten Lava-Skulpturen, über ein Gewächshaus, bis hin zu einem Grill, alles was des Gärtners Herzen sich wünschen möge. Sogar ein Eingang mit mehreren Pilzfarmen und eine riesige Mine wurde im Garten mit eingebaut.

Leider wurde diese Detailverliebtheit nicht mehr in der Inneneinrichtung fortgesetzt, womit wir auch schon bei der ersten und einzigen Schwäche des Hauses wären. Bei der Inneneinrichtung müssen StunpfyLP

wohl seine Diamanten für einen ordentlichen Architekten ausgegangen sein, anders kann ich mir leider nicht erklären, warum die Inneneinrichtung praktisch überhaupt nicht vorhanden ist. Dennoch bietet das Haus einen wirklich spektakulären Ausblick, wenn man sich einmal auf den Balkon begeben hat.

In dem Haus könnte man sich wirklich sehr wohl fühlen, müsste man nicht auf dem Boden schlafen. Deshalb machen wir uns nun auch vor dem Sonnenuntergang fort, damit wir dem Schicksal einer harten Nacht entkommen und morgen wieder frisch und ausgeschlafen, nach dem nächsten „Haus der Woche“ suchen dürfen. (Gi)



Ihr würdet Euer Haus auch gerne der restlichen Welt präsentieren? Oder ihr würdet gerne ein bestimmtes Haus hierfür vorschlagen, welches ihr bisher nur innerhalb der Videos beim vorbei laufen sehen konntet? Dann wendet euch an unsere Redaktion!



Little Roma

Bisogna averlo visto. Das muss man gesehen haben! Ich schätze, Caesar höchstpersönlich würde sich bei Tom vorstellen, um das riesige Kolosseum in Little Roma sehen zu können.

Seit dem 25.8.2011 bauen die bislang drei Gladiatoren **CommanderCool001**, **SniPer_cAt** und **Fir3** unter Führung von **TheRomric** an der antiken Stadt Little Roma und bislang ist kein Ende in Sicht. Sie haben sich als Ziel gesetzt, eine selbstständige Stadt mit Eigenversorgung und Attraktionen außerhalb von Greenville zu bauen. Allein das

riesige Kolosseum zieht die Besucher magisch an, und dabei ist das Kolosseum mehr als nur „show“. Innerhalb befindet sich die Gladiatoren Arena, welche als PvP-Arena genutzt wird. Die Tribüne bietet Platz für geschätzt 1.500 Fans des freundschaftlichen auf Leben und Tod kämpfenden Spektakels.

Wer sich aber lieber anderweitig in Little Roma beschäftigen will, kann es sich in der Doppelhauswohnung gut gehen lassen. Ein wunderschöner Blick auf das Kolosseum und ein gemütliches Bett für die notwendigen Erholungsphasen. Schöne Kletter-

pflanzen, ein Balkon und edle Marmorsäulen runden die Atmosphäre ab.

Direkt neben der Doppelhauswohnung befindet sich das antike römische Bad. Glasklares Quellwasser aus dem nahe gelegenen Gebirgskamm füllt das Becken. Ein klassischer Springbrunnen, sowie elegante Liegestühle aus feinsten Wooden Planks der Region vollenden das Gesamtbild.

Der Standort von Little Roma ist nicht gerade ein Steinwurf von Greenville entfernt. Deswegen ist die antike Stadt an das städtische U-Bahnsystem angeschlossen.





Ihr könnt also ohne Probleme mit eurem Minecart nach Little Roma fahren und die Wartezeit mit einer neuen Kampftaktik für die PvP-Arena überbrücken.

TheRomric lädt alle Spieler des Minecraft Servers in Little Roma ein, ihm und der derzeitigen Baucrew zu helfen. Es sind immer neue fleißige Helfer gesucht, welche ihre eigenen individuellen Ideen in das

Gesamtbild der Stadt einbauen können. Wenn ihr Glück habt, werdet ihr sogar in dem laufenden Projekt von TheRomric auf YouTube zu sehen sein. Er dokumentiert nämlich den gesamten Aufbau der Stadt in Bild- und Videoformat. In ungefähr zwei Wochen wird er den Zusammenschnitt der bisherigen Entwicklung online stellen, mit dem Hauptaugenmerk auf das gigantische Kolosseum. (Sb)

Koordinaten

X: -1280

Y: 77

Z: -2550



Anbindung Bahn

Abfahrt von Bahnhof „Serien“ aus



In Greenville alles Friede, Freude, Klötzchen stapeln?

NEIN! Griefing – Randalieren – Brandschatzen

Griever sind Leute, welche mutwillig Gebäude zerstören, die Umgebung verwüsten, Unruhe stiften und mit Vorliebe Sachen klauen. Geschätzt sind dabei Glowstone, Diamantblöcke oder Wolle. Obwohl Greenville ein sehr friedlicher Ort zur Ruhe, Erholung und freundlichem Beisammensein ist, gibt es doch leider immer wieder schwarze Schafe. Und dabei sind nicht die knuffigen Vierbeiner gemeint, die laut „mäh“ rufen und einen der wertvollsten Rohstoffe tragen. Es sind eben genau diese erwähnten Griever gemeint!

Diesen Montag Vormittag ereignete sich das, wovor wir Spieler uns alle am meisten fürchten. Halb Greenville stand unter Wasser, Lava wurde ausgeschüttet und ganze Mauern abgetragen. Ein aberwitziger und ausgefuchster Spieler des Minecraft Servers tauschte fünf Minuten Spaß seinerseits gegen den BAN vom Server ein. Die Spur des Unheils nahm direkt am Spawnpunkt neben dem berühmten GIGA.DE Schriftzug seinen Lauf.

Zur linken Seite wurde das Haus von SchimmelBoi angegriffen. Etliche Lavafälle wurden abgetragen und an anderen Stellen platziert, sodass der komplette Wohnbereich unter Lava stand.

Ein Glück, dass der Feuerschaden an Gebäuden deaktiviert wurde, sonst hätte

sich womöglich der Spawnbereich in Asche verwandelt.

Auch hat es unseren berühmten „iSchiss“-Erfinder IPAssassine erwischt. Sein Haus in der Nähe vom Spawnpunkt musste massiv unter der Einwirkung einer Pickaxe



leiden, seine Ost-Wand konnte dem geballten Hass des Griever nicht standhalten und vielleicht hätten wir solche Leute nicht schon vor 40 Jahren gehabt... Viele Spieler beklagten sich außerdem über Wassereintritte auf ihrem Grundstück. So wurden mit Vorliebe auf Türmen und Hochhäusern Wasserquellen gesetzt, welche sich unaufhaltsam ihren Weg herab suchten. Keine Fackel oder Schiene blieb dabei verschont.

Sogar nahm es der Griever mit unserem allmächtigen Gott GIGA_Craft höchst persönlich auf. Ihm wurde das begehrte „G“ aus Diamantblöcken direkt aus dem Haus gestohlen.

Selbst auf Omasu, dem Prestige-Projekt von Greenville wurde eine Wasserquelle gesetzt, welche das gesamte hiesige Bahnsystem zerstörte und aus den Slums einen Sumpf machte.

In der Vergangenheit wurden des öfteren schon Gebäude und Projekte in Mitleiden-

schaft gezogen. Den Comic Bereich hat es gleich mehrfach erwischt. Micky Maus, Batman, Flash und sogar Invisible Woman wurden angegriffen und teils KOMPLETT vernichtet. Invisible Woman hat es am härtesten getroffen, von ihr war nichts mehr zu sehen.

Wir hoffen in Zukunft, das Problem eingrenzen zu können, doch leider bleibt uns im Moment nur die Möglichkeit, durch Berichte von Augenzeugen handeln zu

können. In dem hier aufgeführten Fall konnte der Griefer nach kurzer Absprache mit verschiedenen Mods und Spielern schnell gebannt werden.

Die Greenville Crafting Times, welche unter anderem aus mehreren Moderatoren des Minecraft-Servers besteht, bittet daher alle Spieler die Augen offen zu halten und verdächtige Spieler sowie Griefing Attacken in Greenville sofort zu melden. (Sb)

Neulich im Minecraft-Chat

frubi: Ich kann auf dem Server gar nichts machen, weil es so laggt, Hilfe.

danielpfirmann: Kauf dir neuen PC.

Maniraiser: Ich hab zwei dicke Melonen. :)



Hotel GIGA

Neu auf dem Server?
Dann ab mit dir ins Hotel GIGA

Restaurant • Pool • Bibliothek

sowie Zimmer mit Bett
und Kiste + Startguthaben.

Und das ganze
auch noch kostenlos

Minecraft PvP Teil 2



Moin Moin und herzlichst Willkommen im zweiten Teil der PvP Ausgabe.

Im diesem zweiten Teil und den folgenden Artikeln, werde ich euch etwas genauer über das Spawn-/Ausrüstungshaus, sowie die PvP Arenen erzählen und wie man am besten zu den Arenen kommt.

Den Anfang macht das Spawn-/Ausrüstungshaus. Es befindet sich momentan noch im Aufbau/Umbau. Im Haus sind die Betten zum Spawnen vorhanden, sowie Kisten, in denen man sein Inventar abspeichern und dann mit einem Schild abschließen kann. Dahinter befindet sich der Ausrüstungsraum, in ihm gibt es Dispenser, über denen die Teams dann überlaufen können, um so Schutzkleidung, Waffen und Nahrung zu bekommen. Das Haus ist gesichert, das heißt, wenn ihr fertig mit Ausrüsten seid, werdet ihr von

einem Mod auf das Spielfeld geportet, da es ja immer welche gibt die meinen betrügen zu müssen. Kommen wir nun zu unserer ersten Arena, die zugleich die allererste und größte Arena auf dem Server ist, nämlich die große Freiluftarena. Erbaut wurde sie von Sunaryt und ist erkennbar daran, dass sie von dem Rest der Welt durch Zäune abgetrennt ist. Sie ist, wie der Name schon sagt, eine Freiluftarena. Sie ist zu 90% bewaldet und besitzt mehrere Erhöhungen. Durch ihre Größe ist sie perfekt für die Spielmodi Team- oder normalem Deathmatch geeignet. Für 1 vs. 1 ist sie durch ihre Größe eher ungeeignet. Durch die Bewaldung ist die Arena perfekt für Hinterhalte und Scharfschützen, die ja jetzt durch die neuen Kampf-funktionen auf ihre Kosten kommen. In der Nacht ist sie sehr schwer zu spielen,

da sie kaum ausgeleuchtet ist und so auch eine Freund – Feinderkennung sehr schwer wird. Jedoch kann die Nacht in der Freiluftarena ein Freund sein, da sie dazu führt, dass man perfekte Hinterhalte ausführen kann. (Und noch ein kleiner Tipp am Rande: Wenn ihr sprinten wollt, könnt ihr auch doppelt Shift klicken, falls ihr es noch nicht wusstet).

Das große PvP Arenen Gebiet erreicht ihr am besten, wenn ihr zum Endboss Baugebiet geht oder ihr die U-Bahn zum Baugebiet nehmt. Der Rest ist ausgeschildert. (Vo)

Auf die Whitelist – aber wie?

Die Zeit des Wartens ist vorbei. Eine kurze Zeit lang wurden die Whitelist-Einträge für den GIGA Minecraft Server gestoppt, weil zu viele inaktive Spieler auf der Liste waren. Nach einer Überarbeitung der Liste werden nun wieder neue Einträge gemacht. Wenn ihr also Lust habt, auf dem Server von GIGA zu spielen, habt ihr nun wieder Chance dazu.

Aber wie genau geht das eigentlich? Das möchte ich euch hier erklären. Zuerst einmal: Whitelist – was bedeutet das? Ganz einfach: Ein Server mit



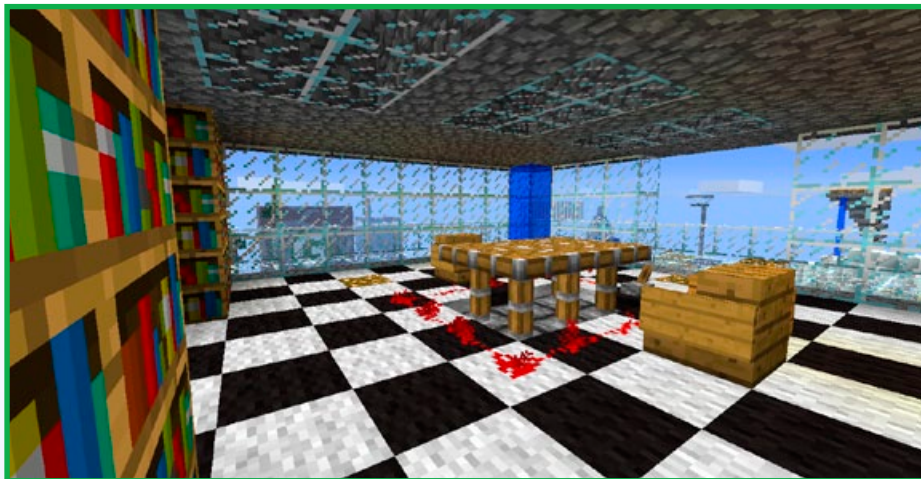
einer Whitelist, ist ein Server, auf den nur die „gewhitelisteten“ Spieler kommen. Wenn ihr also auf den GIGA Server wollt, müsst ihr auf die Whitelist. Dazu macht ihr einfach Folgendes. Ihr schreibt eine Art Bewerbungs-Mail an Tom von GIGA (thomas.goik@econa.com). Darin schreibt ihr kurz, wer ihr seid, warum ihr auf den Server wollt und legt ein Foto von euch dazu oder verlinkt euren Facebook-Account. Das dient allein der Sicherheit, eure Daten werden nicht weitergegeben. Dazu muss natürlich noch euer Minecraft-Account-Name in der Mail sein. Dass ihr einen Premium-Account haben müsst (also das Spiel gekauft haben müsst), ist hierbei selbstredend. Wenn ihr eure Mail

abgeschickt habt, heißt es ein paar Tage warten. Und dann kommt der nächste Punkt, den viele nicht beachten haben: Ihr werdet keine Bestätigung oder ähnliches erhalten. Tom wird eventuell im GIGA-Forum bekanntgeben, dass neue Einträge gemacht wurden. Dann müsst ihr einfach versuchen, auf den Server zu joinen. Erwartet also keine Bestätigung, sondern versucht es einfach. Solltet ihr nicht auf die Whitelist gekommen sein, habt ihr entweder Angaben von euch in der Mail vergessen und würdet schlicht und einfach übersehen – da hilft nur, die Mail erneut zu schicken. Wenn die ganze Prozedur dann vorbei ist, heißt es: Craften, craften, craften! Willkommen auf dem GIGA Minecraft Server! (Ma)

GIGALAND

24/7/365
opened

Hotel GIGA



Kostenloser Luxus? Komfortable Zimmer? Nützliche Items? Und das alles kostenlos? Die Rede ist von dem gigantischen „Hotel GIGA“. Wir dürfen euch heute die ersten Einblicke in die gerade neu erbaute Luxussuite bieten, ein Interview mit einem der Erbauer präsentieren und einige VIP's nennen, die mittlerweile auch schon im Hotel GIGA gesichtet worden sind. Die Erbauer des gewaltigen Gebäudes sind **Evilfrag27** und **Blackmove47**, mit dem wir extra für euch ein schönes Interview geführt haben. Nun werden einige sich vielleicht denken, ein Hotel, das ist ja nun wirklich nichts Besonderes. Dies trifft aber auf das Hotel GIGA nicht zu. Es besitzt über 13 Etagen, einen Pool, eine Bibliothek, ein Restaurant, eine Luxussuite und vieles mehr. Ein weiterer schöner Vorteil des Hotels ist der Standort, es befindet sich direkt im Herzen von Greenville, dem

geschuldet ist auch der herrliche Ausblick über die Skyline von Greenville. Sogar die Prominenz hat sich mittlerweile in dem mit fünf Redstonefackeln prämierten Hotel blicken lassen, so behaupten einige, sie hätten sogar schon **Barack Obama**, **Perry Cox**, **John Dorian**, **Link** oder **DvdRom** in dem Hotel gesehen. Nun möchte ich euch aber auch nicht zu lange auf die Folter spannen und euch das eben erwähnte Interview mit **Blackmove47** präsentieren.

Wie seid ihr auf die Idee gekommen, ein so großes und schönes Hotel zu bauen?

Direkt als ich auf den Server kam, baute ich, wie wohl jeder andere am Anfang, mein Haus. Mir fiel das jedoch relativ schwer und es dauerte auch seine Zeit,

da ich erst nach den verschiedenen Rohstoffen für das Haus suchen und diese abbauen musste. Vor allem Nachts war das ein Problem, da die Zombies sich umhertrieben. Also dachte ich mir: Wäre es nicht schön, wenn man von Anfang an ein kleines Obdach hätte? Demnach schnappte ich mir noch den letzten freien Platz in der Nähe des Spawns und fing mit dem Bau an. Relativ schnell bemerkte ich, dass ich das nicht alleine schaffen würde und holte mir noch den lieben **Evilfrag27** dazu.

Wieso habt ihr das Hotel gebaut? Und was kann man eigentlich in dem Hotel machen?

Das Hotel soll den Neuzugängen auf dem Server Starthilfe leisten. Deshalb kann man sich direkt ein Zimmer auswählen, welches das Nötigste enthält. Dieses soll so lange bewohnt sein, bis man selber ein eigenes Haus gebaut hat. Jede Box eines jeden Zimmers enthält auch ein Startguthaben, dass den Bau des eigenen Heims beschleunigen soll. Außerdem bietet das Hotel eine Bibliothek (momentan im Ausbau), Restaurant und ein Schwimmbaden. Jedoch ist noch mehr geplant.

Wie lange brauchtet ihr für das Hotel, bis es fertig war?

Also fertig ist es im Grunde genommen nie. Wir finden immer noch etwas, was man verbessern könnte oder dazu bauen könnte. Zum Beispiel müssen wir noch die Luxus-Suite, sowie die normalen Suites zu Ende einrichten. Insgesamt bauen wir aber nun schon seit ca. über zwei Monaten am Hotel GIGA.

Wie ist das Feedback auf das Hotel? Wird es überhaupt genutzt?

Das Feedback ist durchweg positiv. Genutzt wird es auch sehr stark. Das hätte ich am Anfang niemals gedacht. Von 44 Zimmern sind schon 29 belegt. Wir kommen leider auch gar nicht hinterher, die Boxen der Zimmer wieder aufzufüllen.



Gerade an dieser Stelle würde ich gerne dazu aufrufen, unsere Spenden-Box etwas zu bestücken. Wir können so gut wie alles gebrauchen. Vor allem die, die am Start auf dem Server unser Hotel nutzten, sind mittlerweile bestimmt schon „wohlhabend“ und könnten als kleines Dankeschön etwas hinterlassen. Wir wären sehr dankbar.

Baut ihr aktuell auch an anderen Großprojekten?

Zur Zeit ist kein anderes Projekt geplant. Wir haben noch so viel, was wir am Hotel GIGA bauen könnten. Bevor wir mit etwas Neuem anfangen, vollenden wir erstmal unser jetziges Projekt.

Ich bedanke mich für das nette Interview, möchtest du noch etwas bekannt machen?

Auch von meiner Seite ein Dankeschön und ein großes Lob an die GCT. Ihr macht das echt super. Demnächst sollte die Luxus-Suite fertig sein und wir können mit der Einweihung

beginnen. Durch ein kleines „Gewinnspiel“ hat sich Gothicfan die Luxus-Suite gesichert. Mit ihm soll diese dann eingeweiht werden. Dazu sind alle herzlich eingeladen. Für Kuchen etc. wird gesorgt sein. Es soll sozusagen eine virtuelle große Party werden. Wir hoffen, dass dann möglichst viele anwesend sein werden. Wann dies stattfinden wird, werden wir im Thread vom Hotel GIGA verkünden. Zum Abschluss hin, würde ich gerne noch ein großes Dankeschön an Evilfrag27

aussprechen, da ich ohne ihn dieses Hotel nie so zu Stande gebracht hätte, wie es heute ist. Auf noch viele weitere Stunden am gemeinsamen Bau am Hotel GIGA.

Falls ihr nun auf den Geschmack gekommen seid und euch das Hotel GIGA gleich nach dieser Ausgabe der Greenville Crafting Times ansehen möchtet, müsst ihr von dem Spawnpunkt nur zu den Koordinaten X-78 Z-184 gehen, es befindet sich mehr oder weniger sofort am Spawn. (Gi)



Das Geheimnis von AppData

Windows. Gerade bei Minecraft kommt der berühmt berüchtigte Ordner **AppData** immer wieder zu Sprache. Aber wo liegt dieser Ordner, wieso landen die **Minecraft-Daten** dort und nicht bei mir im *Programme-Ordner*? Die Frage *WO* ist schnell geklärt. Durch Eingabe der Systemvariablen **%appdata%** in der **Adresszeile vom Windows-Explorer** oder im Suchfeld vom Startmenü (ab Windows Vista) wird der Ordner AppData, um genauer zu sein der Unterordner *Roaming*, aufgerufen und angezeigt. Dort liegt u.A. der Ordner **.minecraft**, welcher die Spieldaten beinhaltet. Im dort befindlichen **bin**-Ordner findet man auch die **minecraft.jar**, in der man z.B. Modifikationen dann manuell einfügen kann. Aber wieso dort? Beim erstmaligen Ausführen der **minecraft.exe** auf dem Sys-

tem wird automatisch der **.minecraft** Ordner im AppData Bereich angelegt. Der AppData Ordner dient eigentlich dazu, um dort benutzerspezifische Einstellungen eines Programmes bzw. eines Spiels zu hinterlegen. Die eigentlichen Dateien zu einer Software liegen derweil im Programme-Ordner. Wenn man sich zudem die Größe des **.minecraft** Ordners vor Augen hält (die je nach Gegebenheiten über 300MB betragen kann), so sollte man meinen, dass die eigentlichen Spieldaten dann wirklich in den Programmordner gehören. Schlussendlich, ob richtig oder falsch, findet man hier eben eine Umsetzung, wie sie von Mojang selbst angedacht ist. Das Wichtigste, was zu beachten ist, ist, dass der AppData Ordner benutzerbezogen ist. Wer sich den Pfad zum Ordner mal genauer ansieht, wird feststel-



len, dass dieser ein Unterordner in der Hierarchie des Benutzerordners unter Windows ist. Sobald sich ein anderer Benutzer bei Windows anmeldet, wird hier beim Ausführen von Minecraft ein ganz eigener **.minecraft** Ordner angelegt und sämtliche Anpassungen müssen hier separat geführt werden. (Wa)

Minecraft Tipps – Interessant oder aber auch nutzlos

Wenn ihr noch kein NPC Dorf gefunden habt und zu faul seid, um eines zu suchen, dann haben wir jetzt eine Ultimative Lösung für euch. Mit einem speziellen Seed, spawnnt man mitten in

einem NPC Dorf. Dazu einfach folgenden Seed in das Textfeld des Seedgenerators eingeben, viel Spaß. (Sk)

Seed: *gimmeabreak*

Screenshot der Woche

Der Enderman kommt auch auf den Geschmack eines Pilzhauses!



Das Team

Crysis_nerd (Cn)
 Gigantisch (Abenragala, Gi)
 Maniraiser (Mr)
 Matze029 (Ma)
 Offpunch (Op)
 SchimmelBoi (Sb)
 Spwankuecken (SpawnKuecken, Sk)
 Volmat (Volmat3, Vo)
 Wamperator (Wampe, Wa)

[Minecraft] ([Forum], [Kürzel])

Themenvorschau

- Albsis Insel
- PvP Arenen Teil 3
- uvm.

GIGALAND



24/7/365
 opened

Für die Nether-Jecken



Dreißig Tage Regen und kein Ende ist in Sicht,
 jeden Tag von acht bis fünf im Stress, Du siehst die Sonne nicht.
 Wer holt mich hier raus? Das hält doch wirklich keiner aus.

Ab in den Nether, komm pack' die Sachen ein.
 Ab in den Nether, ab zu Lava und Gestein.
 ohohohohohoh

Wir machen jetzt 'nen Plan zur Frage: Wo und Wie und Wann,
 der Wolf ist kein Problem, der kommt zum Nachbarn nebenan.
 Die Dias stellen wir `ne Woche in den Schrank.
 Laufen wir zu zweit, wir heben ab ins Paradies,
 wir woll'n uns verwöhnen lassen, alles inklusiv.
 Kämpfen, springen alles frei, rennen macht uns schlank,
 die Zombiepigs sind nicht aggressiv, ein Wunder, Gott sei Dank!

Ab in den Nether, komm pack' die Sachen ein.
 Ab in den Nether, ab zu Lava und Gestein.
 ohohohohohoh

Original: Ab in den Urlaub – Die Höhner